Spillet kan pauses og startes på nytt (15 poeng) Mathias

Tapt og vunnet (3 liv på ridder)Mathias

Tid ( vanskeligere etter 30 sek osv )

Kollisjon system (5-10 poeng)Kim

Lyd, bakgrunnsmusikk (5 poeng)Perry

Lyd effekter Perry

Spillet lagrer tilstanden sin(15 poeng) Thien

Spillet kan kontrolleres med tastatur(2 poeng) Kim

Tegne figurer (5 poeng)Kim

Spillet har fungerende multiplayer(20 poeng)spillet har tekst og grafikk baserte menyer(10 poeng)

Animere figurer og elementer(7 poeng)Kim

Spillet kan endre tastaturoppsett/gamepad(7 poeng) Thien

Dragon spawner tifeldig

Slå av musikk(3 poeng) Perry

Spillet skriver tekst til skjerm (5 poeng)Mathias

Kan kontrolleres med gamepad(5 poeng)

Inventory system(10-25 poeng)

Mynter

Power-ups:

Udødelighet

Raskere / bedre jump

Dragene blir treigere ( mindre ildkuler )

Flammer blir til mynter